

学習内容

パルス信号のHレベルとLレベルの割合を変えることをPWM 制御といいます。 PWM 制御は,LED の明るさ調節の他にDCモータの回転速度調節などに利用されます。ARM のPWM 制御を学習しましょう。



PWM 制御とは

パルス信号のHレベルとLレベルの割合を変えることをPWM 制御(Pulse Width Modulation)といいます。PWM 制御は、LED の明るさ調節の他に DC モータの回転速度調節などに利用されます。

1周期あたりの日レベルの割合をデューティ比と呼び、以下の式で求めることができます。

例えば H レベルの時間が 8 ミリ秒, L レベルの時間が 2 ミリ秒のパルス信号の場合, デューティ比は以下のようになります。





LED は H レベルで消灯するため、デューティ比が低いと明るく、高いと暗く点灯します。

TM4C123GH6PMのPWM 制御について

TM4C123GH6PM は 2 つの PWM モジュールを持っており、それぞれが 4 つの PWM ジェネレータ ブロックと 1 つのコントロールブロックを持つことにより、MOPWMO ~ MOPWM7、M1PWMO ~ M1PWM7 の計 16 個の PWM 信号を出すことができます。ただし、各モジュールの PWM 信号は端子を 一部共有しているため、同時に使える PWM 信号の数はより少なくなります。

TM4C123GH6PM のピンのディジタル機能

TM4C123GH6PMは、限られた数のピンで豊富なディジタル機能を提供するため、大半のピンに複数の ディジタル機能が備わっています。

たとえば PDO ピンには、SSI3Clk、SSI1Clk、I2C3SCL、MOPWM6、M1PWM0、WT2CCPO の 6 つのディジタル機能が備わっており、使いたいディジタル機能を選択することができます(STEP 01 のピンアサインには、MOPWM6、M1PWM0、WT2CCPO の 3 つを抜粋して載せています)。

今回は、STEP 09 で LED1 に接続していた PD0 ピンが PWM 機能(MOPWM6 および M1PWM0)を持っ ているので, MOPWM6 信号を用いることにします。LED1 を PD0 以外に接続している場合は、STEP 01 のピンアサインを参考に、用いる PWM 信号を設定してください(PWM 機能を持たないピンに接続し ている場合は、PWM 機能を持った適当なピンにつなぎ換えてください)。

なお, STEP 09 までで使った単純な端子の入出力は, これらのディジタル機能にかかわらず使うことができます。

また、アナログ入力もディジタル機能とは別のものです。



PWM 機能のブロック図



配線 10-1

「配線 09-1」と同じです。



フローチャート 10-1

フローチャートは以下のようになります。



STEP

インクルードファイル 10-1

STEP 10-1 で使用するインクルードファイルを解説します。

Tiva ヘッダファイル driverlib/pin_map.h

#include "driverlib/pin_map.h"

Tiva のヘッダファイルで、ピンのディジタル機能を指定するためのマクロが宣言されています。次に示 すライブラリ関数の設定例では、以下のマクロがここで宣言されています。

• GPIO_PDO_MOPWM6

Tiva ヘッダファイル driverlib/pwm.h

#include "driverlib/pwm.h"

Tiva のヘッダファイルで, PWM のためのマクロおよび関数が宣言されています。次に示すライブラリ 関数の設定例では,以下のマクロおよび関数がここで宣言されています。

- PWM_GEN_0
- PWM_GEN_MODE_UP_DOWN
- PWM_GEN_MODE_NO_SYNC
- PWM_OUT_O
- PWM_OUT_O_BIT
- PWMGenConfigure(ui32Base, ui32Gen, ui32Config)
- PWMGenPeriodSet(ui32Base, ui32Gen, ui32Period)
- PWMPulseWidthSet(ui32Base, ui32PWMOut, ui32Width)
- PWMOutputState(ui32Base, ui32PWMOutBits, bEnable)
- PWMGenEnable(ui32Base, ui32Gen)

キットで学ぶ!シリーズ ARM チャレンジャー 入門編 Tiva C Series Cortex-M4 版

PWM 制御

ライブラリ関数 10-1

STEP10 で使用するライブラリ関数を解説します。

関数の引数は ui32 ~が「符号無し 32 ビット整数」です。ライブラリ関数は TivaWare で提供されています

PWM 出力ピンの設定 GPIOPinTypePWM(ui32Port, ui8Pins)

指定したピンを PWM 機能に合うよう設定する。ただし、ピンのディジタル機能は多重化されているため、 PWM を使うには別途 GPIOPinConfigure() でピンの機能を PWM に設定する必要がある。

GPIOPinTypePWM(GPI0_PORTD_BASE, GPI0_PIN_0);

設定項目 例

- GPI0_PORTD_BASE :ピンが属しているポートの設定値。 例はポート D。
- GPI0_PIN_0 :ピン番号の設定値。0~7まで指定できる。 例は0番ピン。

多重化されたピンの機能設定 GPIOPinConfigure(ui32PinConfig)

ピンに備わっているディジタル機能の中から、使用する機能を指定する。

GPIOPinConfigure(GPI0_PD0_M0PWM6);

設定項目 例

GPI0_PD0_M0PWM6 : ピンの機能を指定。 例は PDO ピンの機能を MOPWM6 に設定する。

PWM ジェネレータの指定や諸設定 PWMGenConfigure(ui32Base, ui32Gen, ui32Config)

使用する PWM ジェネレータの指定や,PWM ジェネレータの設定を行う。

PWMGenConfigure(PWM0_BASE, PWM_GEN_3, PWM_GEN_MODE_UP_DOWN | PWM_GEN_MODE_NO_SYNC);

設定項目 例	
--------	--

- PWM0_BASE :使用する PWM モジュールを指定。
- PWM_GEN_3
 :使用する PWM ジェネレータを指定。
 PWM ジェネレータは 0 ~ 3 まである。
 1 つのジェネレータで 2 つのピンから PWM 信号を出力できる。

PWM_GEN_MODE_UP_DOWN | PWM_GEN_MODE_NO_SYNC: PWM ジェネレータの設定。
 PWM_GEN_MODE_UP_DOWN : アップダウンカウントモードで使用する。
 PWM_GEN_MODE_NO_SYNC : 即時更新をしない。

STEP **10**

PWM 制御

PWM ジェネレータの周期設定 PWMGenPeriodSet(ui32Base, ui32Gen, ui32Period)

PWM ジェネレータに周期を設定する。

PWMGenPeriodSet(PWM0_BASE, PWM_GEN_3, ulPeriod);

設定項目 例

PWM0_BASE	:使用する PWM モジュールを指定。
	PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。
PWM_GEN_3	:使用する PWM ジェネレータを指定。
	PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。
ulPeriod	:PWM 信号の周期を設定する。設定に関してはタイマと同様。

PWM 信号のパルス幅設定 PWMPulseWidthSet(ui32Base, ui32PWMOut, ui32Width)

PWM 信号のパルス幅(ON 時間)を設定する。

PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_6, ulPeriod * 9 / 10);

設定項目 例

PWM0_BASE	: 使用する PWM モジュールを指定。 PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。
PWM_OUT_6	: 実際に PWM 信号を出力する PWM ピン番号。 GPIOPinTypePWM で設定したものと同じにすること。
● ulPeriod* 9 / 10	: パルス幅を指定する項目。 PWMGenPeriodSet で設定した周期より短くなるよう設定する。 例はデューティ比 90%



ライブラリ関数 10-1

 PWM 信号の有効 /	′無効 PWMOutputState(ui32Base, ui32PWMOutBits, bEnable)						
PWM 信号の出力を有効 / 無効にする。							
<pre>PWMOutputState(PWM0_BASE, PWM_OUT_6_BIT, true);</pre>							
設定項目 例 ● PWM0_BASE	: 使用する PWM モジュールを指定。 PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。						
PWM_OUT_6_BIT	:実際に PWM 信号を出力する PWM ピン番号。 GPIOPinTypePWM で設定したものと同じにすること。						
• true	:PWM 信号の出力を有効 / 無効を指定する項目。 true で有効,false で無効にする。						

PWM 信号の出力 PWMGenEnable(ui32Base, ui32Gen)

PWM ジェネレータを有効にする。この関数を実行することで PWM 信号が出力されるようになる。

PWMGenEnable(PWM0_BASE, PWM_GEN_3);

設定項目 例

PWM0_BASE	:使用する PWM モジュールを指定。
	PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。
PWM_GEN_3	:実際に PWM 信号を出力する PWM ピン番号。
	PWMGenConfigure で設定したものと同じにすること。

STEP

コーディング 10-1

フローチャートを元に、ソースを記述してください。ソースが完成したら、実行して動作を確認しましょう。 以下に解答例ソースを示します。解答例やサンプルソースを参考に、皆さんで工夫してみてください。

step	o10-1.c	CD-ROM の「サンプルソース」フォルダに、各ステップの c ファイルを収録しています
1	#include	<stdint.n></stdint.n>
2	#include	<stabool.n></stabool.n>
2	#include	linc/nw_uypes.n
4	#include	"driverlib/anic.h"
6	#include	"driverlib/sysctl h"
7	#include	"driverlib/adc h"
8	<pre>#include</pre>	"driverlib/pin map.h"
9	<pre>#include</pre>	"driverlib/pwm.h"
10		
11	// ボリュ	.ーム入力による LED の PWM 制御
12	void mair	n(void) {
13		// A/D 変換値格納用
14		uint32_t data;
15		// 周期設定用変数
16		unsigned long ulPeriod;
17		// 待ち時間用
18		volatile unsigned long Loop;
19		// 動作クロックの設定
20		<pre>SysCtlClockSet(SYSCTL_SYSDIV_1 SYSCTL_USE_OSC SYSCTL_OSC_MAIN SYSCTL_XTAL_16MHZ);</pre>
21		
22		// 使用するペリノェフルの宣言 // しちを思ってのポートをたってもつがりも思った。してた利用
23		// : LED 用に 1/0 ホートリを , アナログ入力用にホート E を利用
24		SysttlPeripheralEnable(SYSTI_PERIPH_GPIUD);
25		SysttlPerlpheralEnable(StStIL_PERLPH_GPIDE);
20		// : A/D 変換モンユール V を利用 SvsC+1DeninhenglEnghlg(SVSCTL DEDIDU ADCO):
28		SystemerateInduce(SISCIE_PERIPE_ADCO),
20		Sys(t]Derinherg]Enghle(SYSCTL_DERIDH_DWM0).
30		System of the definite (Store_rearing),
31		// ADC の設定
32		//: PE3(AIN0)を ADC に設定
33		GPIOPinTypeADC(GPIO_PORTE_BASE, GPIO_PIN_3);
34		// : 使用する ADC シーケンサの指定
35		ADCSequenceConfigure(ADC0_BASE, 3, ADC_TRIGGER_PROCESSOR, 0);
36		// : ADC シーケンサの設定
37		ADCSequenceStepConfigure(ADC0_BASE, 3, 0, ADC_CTL_CH0 ADC_CTL_IE ADC_CTL_END);
38		// : ADC シーケンサを有効にする
39		ADCSequenceEnable(ADC0_BASE, 3);

キットで学ぶ!シリーズ ARM チャレンジャー 入門編 Tiva C Series Cortex-M4 版

PWM 制御

コーディング 10-1

40	
41	// PWM の設定
42	// : PD0(M0PWM6)を PWM に設定
43	GPIOPinTypePWM(GPIO_PORTD_BASE, GPIO_PIN_0);
44	// : PD0を M0PWM6 に設定
45	<pre>GPIOPinConfigure(GPI0_PD0_M0PWM6);</pre>
46	// : PWM の周期を指定 周期: 1ms
47	<pre>ulPeriod = SysCtlClockGet() / 1000;</pre>
48	// : PWM ジェネレータの設定
49	<pre>PWMGenConfigure(PWM0_BASE, PWM_GEN_3, PWM_GEN_MODE_UP_DOWN PWM_GEN_MODE_NO_SYNC);</pre>
50	// : PWM ジェネレータの周期を設定
51	<pre>PWMGenPeriodSet(PWM0_BASE, PWM_GEN_3, ulPeriod);</pre>
52	// : PWM 信号のパルス幅の指定
53	<pre>PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_6, ulPeriod * 9 / 10);</pre>
54	// : PWM0の出力を許可
55	<pre>PWMOutputState(PWM0_BASE, PWM_OUT_6_BIT, true);</pre>
56	// : PWM 開始(PWM ジェネレータの有効化)
57	<pre>PWMGenEnable(PWM0_BASE, PWM_GEN_3);</pre>
58	
59	while (1) {
60	// A/D 変換開始
61	ADCProcessorTrigger(ADC0_BASE, 3);
62	// A/D 変換値の取得
63	<pre>ADCSequenceDataGet(ADC0_BASE, 3, &data);</pre>
64	// A/D 変換の値に応じてデューティ比を変更
65	PWMPulseWidthSet(PWM0_BASE, PWM_OUT_6, ulPeriod * (4096 - data) / 4097);
66	}
67 }	

STEP



配線 10-2

今回はマイコンボードとボリュームボード, DC モータボードを使用します。これらのボードはベースボード上で以下のように接続されています。DC モータボードの配線や制御方法について詳しくは, 巻末に掲載しているエレモの取扱説明書をご覧ください。



マイコンボードと各ボードをベースボードから取り外し,ジャンパワイヤ(別売)で直接接続することも可能です。時間に余裕のある場合は,STEP 01のピンアサインに注意しつつ,お好みのピンで課題を実現してみましょう。GND はマイコンボードの 2.01 ピン,3.02 ピンのどちらでもかまいません。



キットで学ぶ!シリーズ ARM チャレンジャー 入門編 Tiva C Series Cortex-M4 版

PWM 制御

回路図



STEP **10**

PWM 制御

とが分かります。							
ピン番号	GPIO	アナログ	機能等	MPUピン	4 ^{注1}	5 ^{注1}	6 ^{注1}
3.10	PF1	—	LED (赤)	29	—	M1PWM5	TOCCP1
4.01	PF2	—	LED (青)	30	MOFAULTO	M1PWM6	T1CCP0
4.02	PF3	_	LED (緑)	31	_	M1PWM7	T1CCP1
注1:GPIOPCTL レジスタ設定値 スイッチとボリュームを使い,マイコンボード上の LED を PWM 制御し点灯色を変化させてみま しょう。スイッチとボリュームをどのように使うかは自由です。工夫してみてください。							

配線 10-3

今回はマイコンボードとボリュームボード, PSW ボードを使用します。これらのボードはベースボード上で以下のように接続されています。

ボリュームボード		マイコンボード			PSW ボード
P1 - VR1	\longleftrightarrow	3.09	PE3 (AINO)		
P2 - VR2	\longleftrightarrow	3.08	PE2 (AIN1)		
		2.02	PB2	\longleftrightarrow	P1 - PSW1
	7 • • •	4.03	PB3	\longleftrightarrow	P2 - PSW2
		1.07	PB4	\longleftrightarrow	P3 - PSW3
		1.02	PB5	\longleftrightarrow	P4 - PSW4
VCC	\longleftrightarrow	1.01	+3.3V	\longleftrightarrow	VCC
GND		2.01	GND	\longleftrightarrow	GND

マイコンボードと各ボードをベースボードから取り外し,ジャンパワイヤ(別売)で直接接続することも可能です。時間に余裕のある場合は,STEP 01 のピンアサインに注意しつつ,お好みのピンで課題を実現してみましょう。GND はマイコンボードの 2.01 ピン,3.02 ピンのどちらでもかまいません。